



So arbeite ich mit KARA:

1. KARAs Welt erstellen und abspeichern!

- Größe der Welt festlegen
- Bäume (Grenze), Kleeblätter und/oder Fliegenpilze einsetzen
- Dateinamen für Welt festlegen und speichern!



2. KARAs Aufgabe programmieren!

- Auf den Button „Programmieren“ klicken
- Einen neuen Zustand erzeugen und sinnvollen Namen vergeben
- Sensoren festlegen (entsprechend den Dingen in Karas Welt)
- Möglichkeiten der auftretenden Situationen im Zustand festlegen (alle Kombinationen durchspielen!)
- für jede Situation/auftretende Möglichkeit KARAs Befehle festlegen
- den nächsten Zustand bestimmen (Zustand wiederholen oder STOP)
- nach Abschluss Start-Zustand bestimmen
- Programm speichern!
- Programm testen und evtl. Fehler beseitigen

